

# Evolutie van de Enterprise Architect

**"Hamster"**



*Alles verzamelen!*

**"Cartograaf"**



*Waar bevindt zich wat?*

**"Kadastraal medewerker"**



*Van wie is dit domein?*

**"Enterprise Architect"**



*Welke oplossingsrichting is voor de cliënt toekomstvast?*

De getoonde foto's kunnen auteursrechtelijk zijn beschermd en mogen dan ook niet zonder toestemming worden hergebruikt.

De architect, of hij nu gebouwen of informatiesystemen ontwerpt, dient de kunst te verstaan van het vertalen van strategische uitgangspunten van de opdrachtgever in concepten en architectuurprincipes en daarna op basis hiervan een architectuurontwerp te maken waarin ontwerpregels en oplossingsrichtingen staan. Dit zodat de aannemer de droom en visie van de opdrachtgever kan realiseren.

De architect moet dus kunnen ontwerpen en conceptualiseren. Dit gaat veel verder dan een huidige inrichting analyseren en in kaart brengen. Ontwerpen wil zeggen: het oplossen van ontwerpvragestukken (→ welke (technische) oplossing past bij deze functionele vraagstelling, en dan daarna de (technische) oplossingen met elkaar integreren). Dit gaat veel verder dan deel-oplossingen (her)gebruiken, knippen en plakken.

Vele architecten, die zich nu vooral opstellen als een kadastraal medewerker of hamster (met andere woorden duizenden processen, applicaties en servers inventariseren, in kaart brengen en aan elkaar relateren), zullen op enig moment inzien dat dit weinig met architectuur maar alles met structuur te maken heeft. Dat gebeurt naar alle waarschijnlijkheid als men zich openstelt voor de meer bouwkundige kijk op architectuur in plaats van de IT kijk op architectuur. 'Ontwerpen van duurzame oplossingen op basis van concepten en principes' vs 'structuur en constructie van systemen en hun elementen inzichtelijk maken'.

De architecten die zich nu als een cartograaf focussen op de grenzen (en interfacing) van systemen en domeinen (met services) zullen op enig moment gaan inzien dat dit weinig met architectuur te maken heeft maar alles met constructie. Dat gebeurt bijvoorbeeld als men zich gaat verdiepen in het constructief ontwerpen van bouwwerken.

Al deze architecten zijn toe aan een volgend niveau van conceptualiseren, visualiseren en architectuurprincipes formuleren.

Architectuur is de kunst en kunde van het ontwerpen en het realiseren van mooie, duurzame, functionele en integrale bouwwerken (bijvoorbeeld informatiesystemen). De architectuur van een bouwwerk bestaat uit een samenhangend geheel van concepten, stijlelementen en architectuurprincipes. Er zijn drie soorten stijlelementen: functionele elementen, decoratieve elementen en constructieve elementen.